

1. Rezumatul proiectului (maxim 12 pagini) va conține obligatoriu următoarele informații minime:

a) Titlul proiectului: DARKEN

b) Secțiune: Tehnologia informației

c) Categorie: juniori

d) Scopul:

Scopul acestui joc este de a arăta oamenilor cât de important este să vorbești cu cineva, să ceri ajutor și să nu-ți fie teamă.

e) Obiective:

Înțelegerea faptului că dacă vorbești cu o persoană/cineva, vei fi în siguranță.

f) Problema identificată spre rezolvare:

Sistemul de mișcare a humanoidului era destul de greu de înțeles în vederea controalelor, s-a schimbat viteza și controalele, apoi în final s-a reușit.

g) Coordonatorul echipei (nume prenume, instituția reprezentată) și eventualele persoane colaboratoare/susținătoare, implicate în proiect/colaboratori externi și motivul implicării:

h) Etape parcurse:

Prima etapă a fost crearea poveștii, unde elevul a gândit tot ce se va întâmpla, a doua etapă a fost construirea orașului, iar ultima etapă a fost scrierea codurilor.

i) Metode folosite:

Am folosit programe de editare a imaginilor pentru schițele clădirilor, am importat din programe de prelucrare 3D.

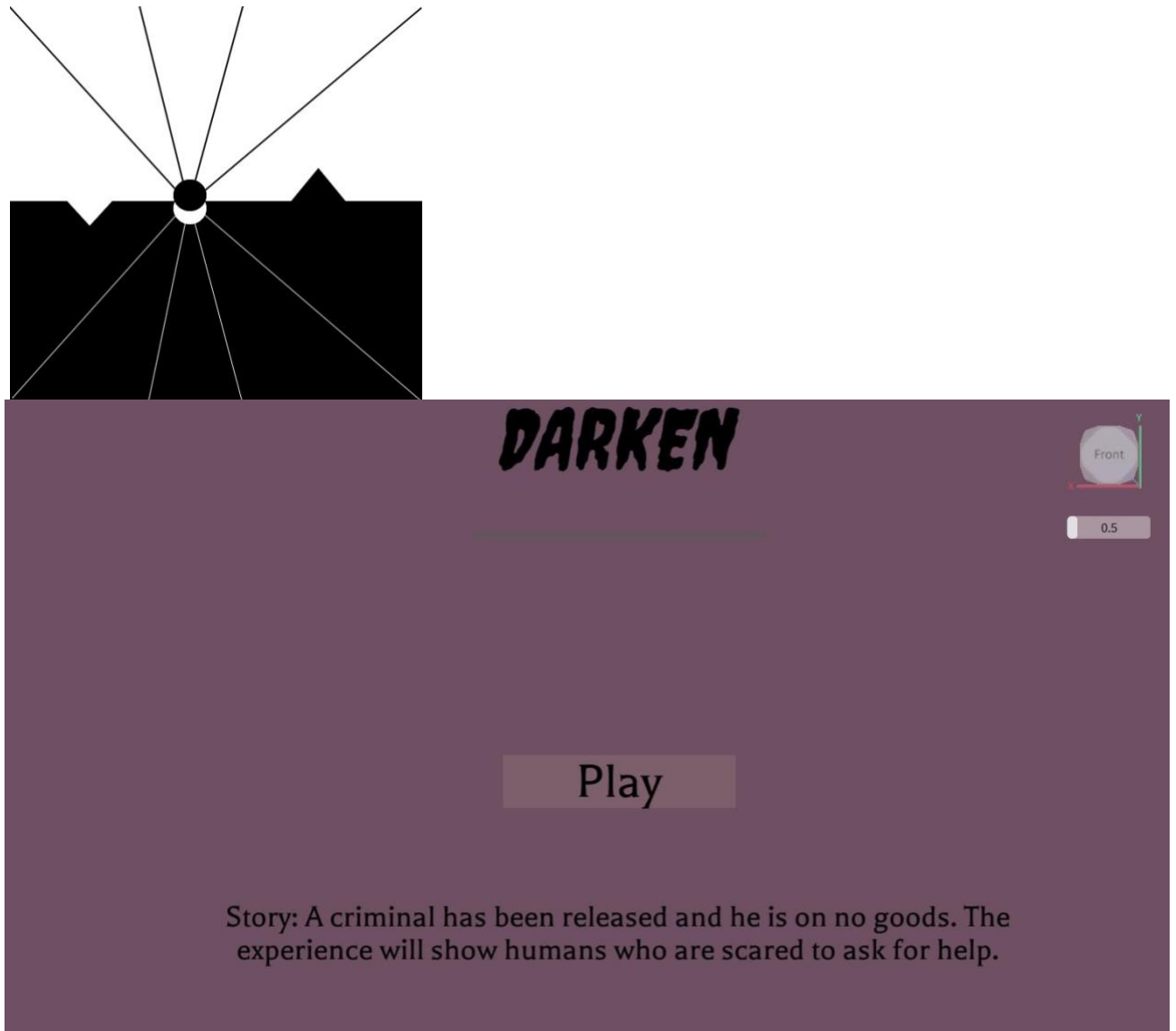
j) Date experimentale și detalii esențiale ale experimentelor:

Proiectul a început în acest an școlar, primele zile au fost pentru gândirea povestirii și restul pentru lucrat.

k) Concluzii:

Elevul a încercat să construiască acest joc pentru a fi înțeles de oricine.

l) Anexe (imagini, grafice, scheme etc):





Completarea datelor se va face cu denumiri corecte, cu diacritice, fără prescurtări.

2. poster-ul

DAR

**A STORY ABOUT A GUY
WHO IS HUNTED BY A
ESCAPED CRIMINAL.**

NEVER BE SCARED TO CALL FOR HELP!

KEN

**YOU WONT TAKE
ACTIONS ABOUT IT AND
THEN YOU WILL SEE
WHAT WILL HAPEN.**

DAR

**NEVER BE SCARED TO
CALL FOR HELP, THERE
ARE NO BAD THINGS
THAT COULD HAPPEN.**

HELP IS ALWAYS THERE FOR YOU!

KEN

**YOU WILL GET HELP IF
YOU CALL FOR IT!**