

1. Rezumatul proiectului (maxim 12 pagini) va conține obligatoriu următoarele informații minimale:

a) Titlul proiectului: **MiNiP(i)c(i)**

b) Secțiune: **Științe aplicate**

c) Categorie: **juniori**

d) Scopul:

Scopul proiectului MiNiP(i)c(i) este de a crea o platformă de entertainment care permite utilizatorilor să joace local diferite jocuri, astfel încât oricine poate găsi un joc potrivit cu propriul stil.

e) Obiective:

- încercarea de a construi un produs minimalist și cât mai eficient astfel încât să fie portabil și folosit de oricine, oriunde, oricând.

- demonstrarea faptului că nu toate consolele trebuie să fie scumpe și imense.

- demonstrarea faptului că acestea pot fi făcute acasă de oricine.

f) Problema identificată spre rezolvare:

inițial am utilizat o placă pentru programare cu capacitate RAM mică, apoi am utilizat una cu capacitate mare și totul a mers perfect

g) Echipa de proiect (nume prenume elev, clasa și unitatea școlară), cu precizarea rolurilor fiecărui membru în echipă. Implicarea altor persoane în proiect/colaboratori externi și motivul implicării:

Pânzariu Leonardo(Colegiul Național “Mihai Eminescu”/ Botoșani/ Botoșani, clasa a VI-a)

Petrache David-Andrei(Colegiul Național “Mihai Eminescu”/ Botoșani/ Botoșani, clasa a VI-a)

Rolurile au fost distribuite în mod egal, lucrând cot la cot pentru a crea un rezultat plăcut.

h) Coordonatorul echipei (nume prenume, instituția reprezentată) și eventualele persoane colaboratoare/susținătoare, implicate în proiect/colaboratori externi și motivul implicării:

prof. Voinea-Axinte Alina, Colegiul Național “Mihai Eminescu” Botoșani

i) Etape parcurse:

- a început prin a pune sistemul de operare pe raspberry.

-s-a folosit o distribuție specială de linux făcută pentru aceasta placă de dezvoltare.

j) Metode folosite:

Pentru realizarea jocurilor au folosit librariile pygame si gpiozero din cadrul limbajului de programare python, limbajul nativ al placii de dezvoltare “raspberry pi 4”.

k) Date experimentale și detalii esențiale ale experimentelor:

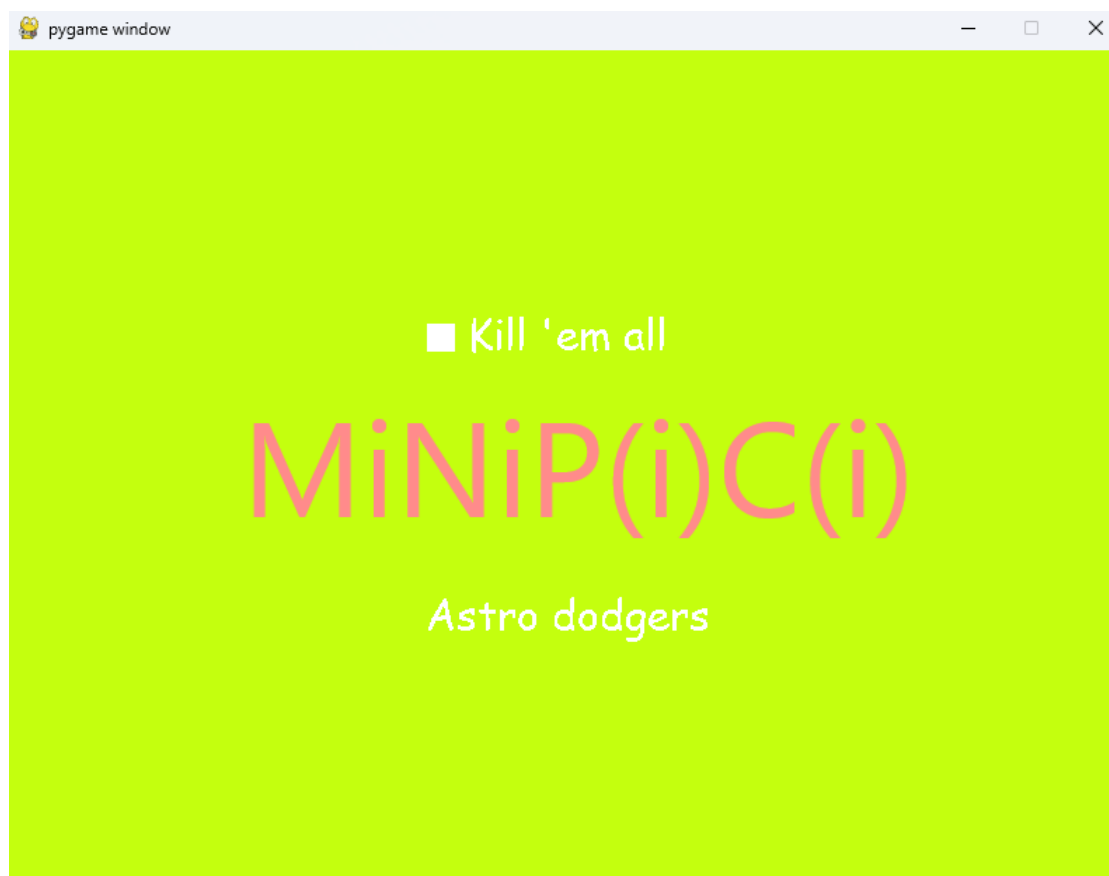
au fost testate jocurile de către elevii din clasa noastră.

l) Concluzii:

S-a realizat o platformă de entertainment care permite utilizatorilor să joace local diferite jocuri, astfel încât oricine poate găsi un joc potrivit cu propriul stil.

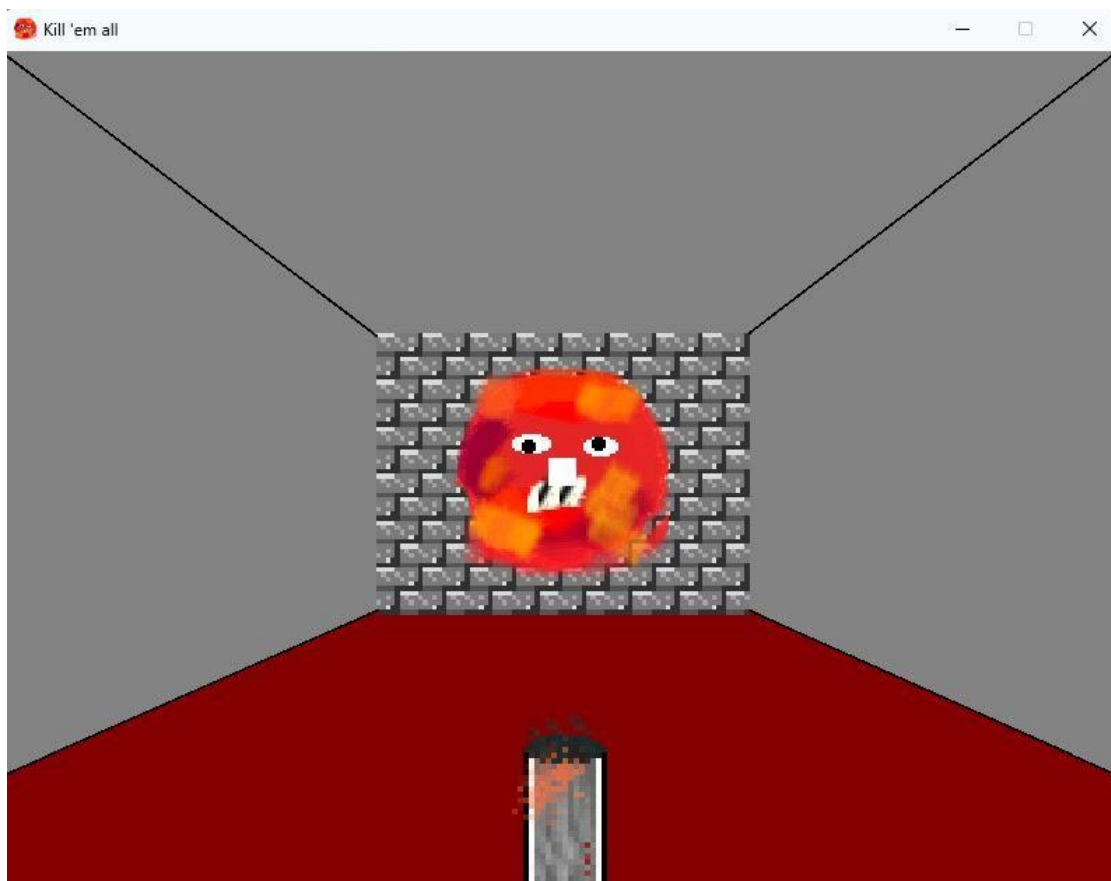
m) Anexe (imagini, grafice, scheme etc):

Meniul Principal:

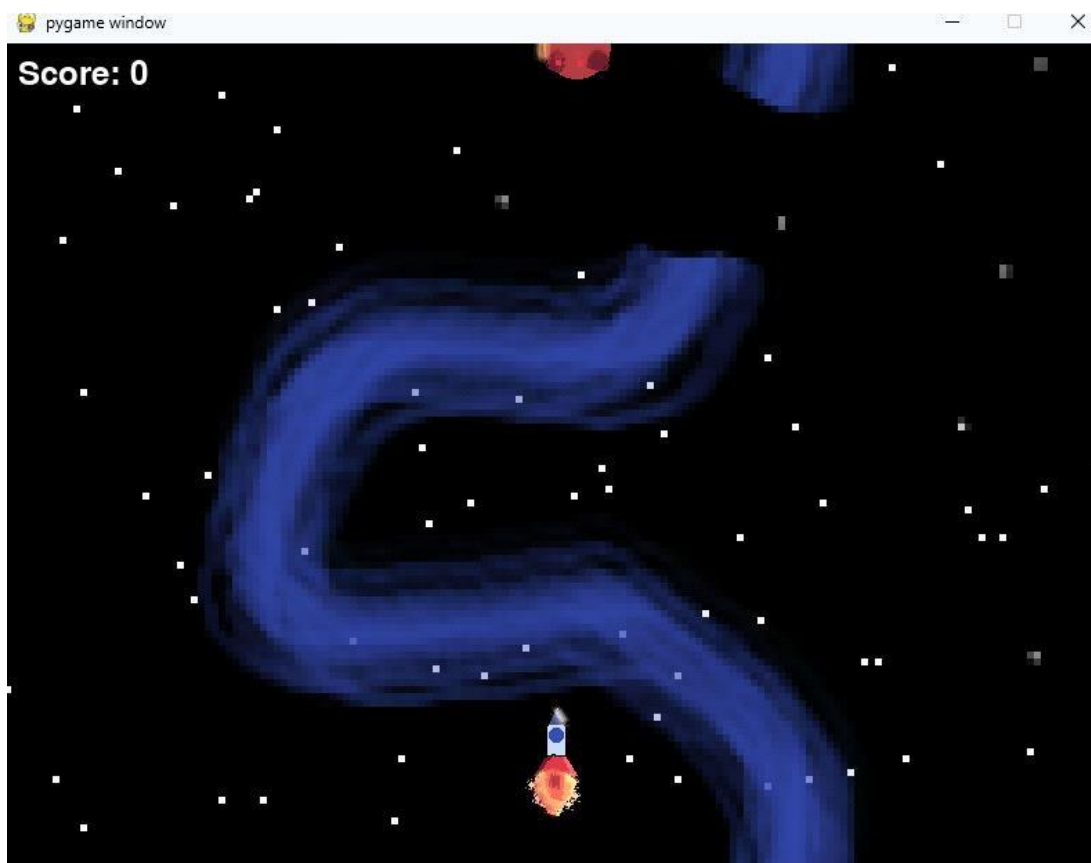


*Vom mai adăuga jocuri și funcționalitate în timp

Jocul 1 (Kill 'em all)

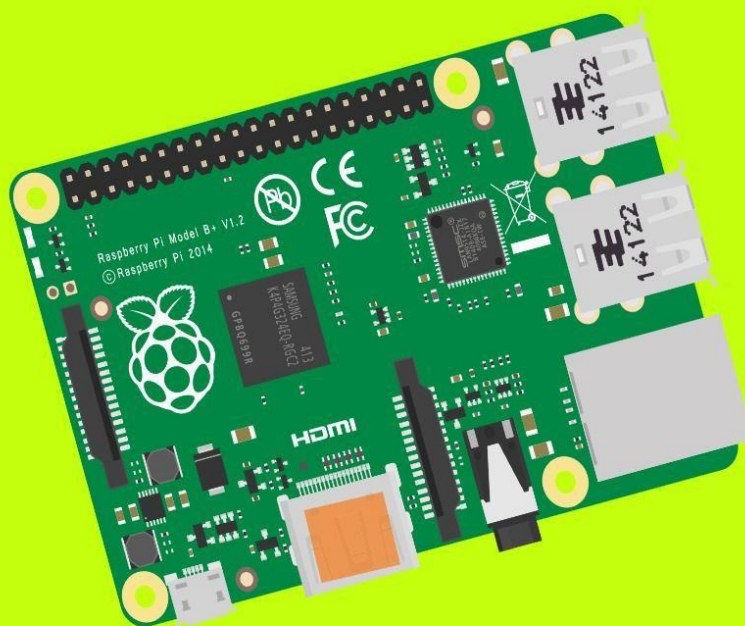


Jocul 2 (Astro Dodgers):



Completarea datelor se va face cu denumiri corecte, cu diacritice, fără prescurtări.

2. poster-ul



MiNiP(i)C(i)

*O platformă de
entertainment DIY,
gata să te salveze de
plictiseală în orice
moment!*