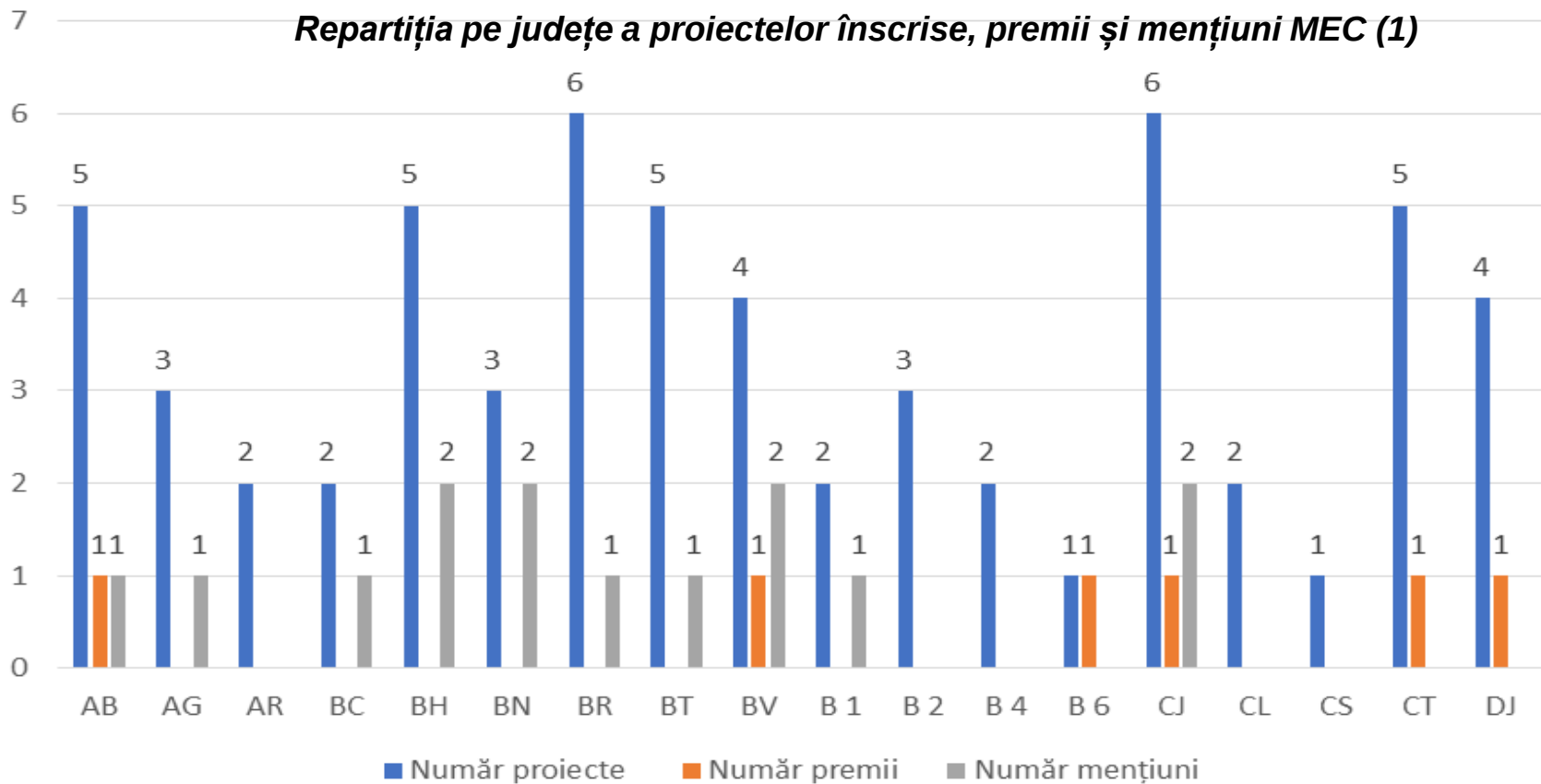


The background is a deep blue space filled with white stars of varying sizes. Several constellations are depicted with white lines connecting white dots. These include a large constellation in the upper left, a line of stars in the upper right, a triangular constellation in the lower left, and a line of stars in the lower right.

*Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ*

SUCEAVA 2025

Repartiția pe județe a proiectelor înscrise, premii și mențiuni MEC (1)



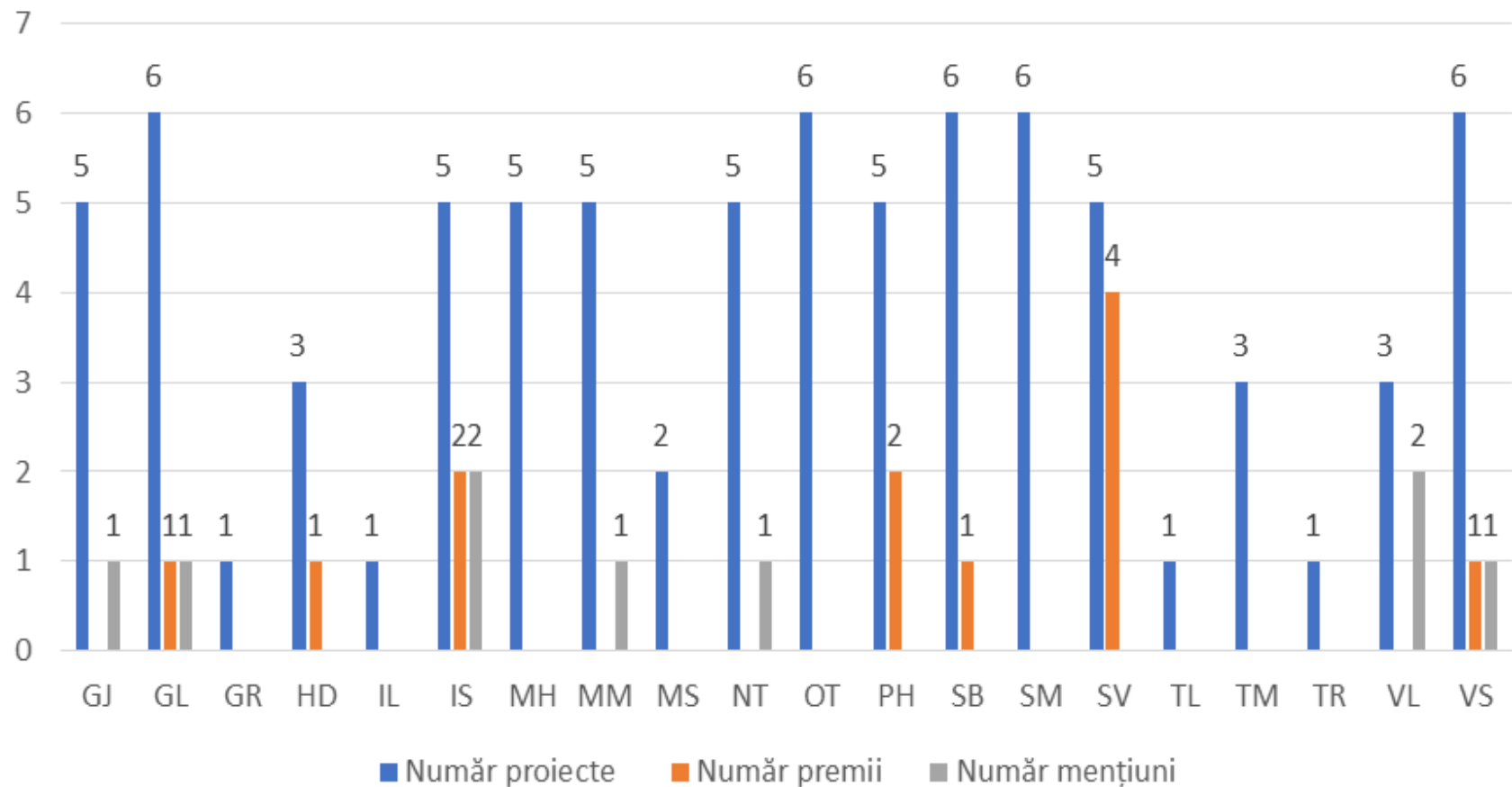
Total proiecte înscrise: 141

Număr premii MEC: 18

Număr mențiuni: 23

Număr județe participante: 38

Repartiția pe județe a proiectelor înscrise, premiilor și mențiunilor MEC (2)





Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ
SUCEAVA 2025

SECȚIUNEA JUNIORI
Mențiuni

JUNIORI-SECȚIUNEA A - 18 proiecte

A

MENTIUNE

Vaslui

aplicație interactivă pentru identificarea precoce a bullyingului în rândul copiilor, printr-un joc prietenos ce oferă feedback și recomandări personalizate

MENTIUNE

Bistrița-Năsăud

promovează un stil de viață sustenabil prin activități practice de reducere a consumerismului, reutilizare creativă și educație ecologică în comunitate

MENTIUNE

Brăila

transformă o formulă matematică clasică într-o experiență interactivă prin aplicații în Scratch și robotică, facilitând învățarea logicii algoritmice la gimnaziu

JUNIORI SECȚIUNEA B - 22 proiecte

A

MENȚIUNE

Alba

rigurozitate în
cercetare și mod
de prezentare a
datelor
referitoare la
creșterea și
dezvoltarea
plantelor sub
influența culorii
și a muzicii

MENȚIUNE

Cluj

soluții creative de economisire și
refolosire a apei

MENȚIUNE

Brașov

soluția propusă
pentru dezvoltarea
unui sistem avansat
de protecție
respiratorie dedicat
cei care intervin ca
salvatorii în medii
defavorizate

MENȚIUNE

Gorj

soluția pentru un
sistem autonom
care asigură
plantelor un mediu
de viață prielnic

JUNIORI SECȚIUNEA C - 19 proiecte

A

MENȚIUNE

Bihor

joc aritmetic
bazat pe
Alice 3 și
Java

MENȚIUNE

Iași

clasificarea
automată a
imaginilor
microscopice de
laborator cu ajutorul
inteligenței artificiale

MENȚIUNE

Maramureș

automatizarea unui
deposit, bazată pe
roboți

Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ
SUCEAVA 2025

SECȚIUNEA JUNIORI
Premii



JUNIORI

A

PREMIUL III

Alba

investighează
experimental influența
tipurilor de sol asupra
creșterii plantelor,
demonstrând importanța
alegerii solului potrivit
pentru o dezvoltare
sănătoasă și eficiență a
culturilor

B

PREMIUL III

Prahova

explorarea
complexă a unor
cazuri de utilizare a
prototipului pentru
pești

C

PREMIUL III

Hunedoara

platformă inteligentă cu
tehnologii Power Apps și
Power Pages pentru
stimularea colaborării între
școli și companii

JUNIORI

A

PREMIUL II

Iași

transformă studiul
anatomiei într-o
experiență
interactivă și
creativă, printr-un
boardgame educativ
care îmbină jocul cu
învățarea științifică

B

PREMIUL II

Galați

maturitatea
tehnologică a
prototipului de
reciclare a
deșeurilor de
plastic

C

PREMIUL II

Suceava

sistem inovativ de
monitorizare a vitezei
maxime în curbe în
scopul de a spori
siguranța rutieră.

JUNIORI

A

B

C

PREMIUL I

Cluj

demonstrează
eficiența unor
săpunuri naturale cu
uleiuri esențiale și
propolis în
combaterea bacteriilor

PREMIUL I

Suceava

o soluție inovativă
de securitate
personală,
validată atât din
punct de vedere
tehnic, cât și
psihologic

PREMIUL I

Prahova

o soluție inovatoare
de monitorizare a
calității apei, de tip
baliză autonomă,
capabilă să
detecteze și să
semnalizeze rapid
anomaliile și să
transmită informațiile
la distanță

The background is a deep blue space filled with white stars of varying sizes. Several constellations are depicted with white lines connecting white dots. These include a large constellation in the upper right, a smaller one in the upper left, and a triangular one in the lower left. The text is centered and written in a bold, italicized, white sans-serif font.

*Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ
SUCEAVA 2025*

*SECȚIUNEA SENIORI
Mențiuni*

SENIORI-SECȚIUNEA A - 25 proiecte

A

MENTIUNE

Vâlcea

o alternativă ecologică la plasticul convențional, cu potențial de degradare rapidă și beneficii pentru mediu

MENTIUNE

Iași

dezvoltarea unui dispozitiv inovator care generează și analizează intervale muzicale cu precizie digitală, demonstrând cum științele fundamentale pot sprijini arta și educația muzicală

MENTIUNE

București-S1

un model AI de înaltă acuratețe pentru identificarea compușilor toxici ce pot afecta sistemul hormonal

MENTIUNE

Argeș

demonstrarea prin experimente originale cum etanolul obținut prin fermentație poate fi utilizat ca sursă sustenabilă de energie, contribuind la reducerea poluării

SENIORI SECȚIUNEA B - 33 proiecte

MENTIUNE

Bihor

o posibilă soluție de a obține energie ecologică, pentru reducerea poluării și a încălzirii globale

A

MENTIUNE

Brașov

aparat de procesare a sticlelor PET și transformarea lor în filament

MENTIUNE

Vâlcea

robot inovator, dotat cu multiple funcții de sprijin pentru persoanele cu nevoi speciale

MENTIUNE

Bistrița–Năsăud

înțelegerea modului de funcționare al calculatorului pentru un elev care are cunoștințe medii de utilizare al acestuia

MENTIUNE

Botoșani

utilizarea de roboți în zonele afectate de calamități naturale pentru salvarea de vieți omenești

SENIORI-SECȚIUNEA C - 24 proiecte

MENȚIUNE

Bacău

psiho-terapeut
virtual bazat pe
inteligență
artificială

MENȚIUNE

Galați

optimizarea
inteligentă a
lanțului de
aprovizionare a
unui restaurant

MENȚIUNE

Neamț

translator
inteligent
pentru
limbajul
semnelor

MENȚIUNE

Cluj

robot de teleprezentă

The background is a deep blue space filled with white stars of varying sizes. Several constellations are outlined with white lines connecting white dots. These include a large constellation at the top, a triangular one at the bottom left, and a few smaller ones on the right and bottom right.

*Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ
SUCEAVA 2025*

*SECȚIUNEA SENIORI
PREMII*

SENIORI

A

PREMIUL III

Suceava

verificarea unitară a indicatorilor de calitate ai unei radiografii digitale (4Q)", care dezvoltă un dispozitiv pentru evaluarea simultană și rapidă a calității imaginilor radiografice, optimizând astfel procedurile medicale

B

PREMIUL III

București-S6

implementarea, cu un grad ridicat de maturitate, a unei soluții de cartografiere în medii defavorizate

C

PREMIUL III

Suceava

sistem automat de detectare a știrilor false în conținutul online-text, audio și video

SENIORI

A

B

C

PREMIUL II

PREMIUL II

PREMIUL II

Dolj

dezvoltarea unui sistem inovator de diagnostic oftalmologic bazat pe inteligență artificială și terapii naturale, destinat să sprijine sănătatea oculară, în comunități defavorizate.

Vaslui

sistem robotic interactiv, care se adresează unor arii diverse precum comunicarea în limbaj natural și inteligența emoțională artificială

Constanța

sistem mobil care utilizează tehnologia LIDAR, GPS și senzori de mediu, pentru scanarea carosabilului în timp real

SENIORI

A

B

C

PREMIUL I

PREMIUL I

PREMIUL I

Sibiu

soluții inovative
proapse și
rezultatele
obținute prin
respectarea rigorii
cercetării și eticii
științifice

Iași

o soluție ingenioasă cu
aplicabilitate extinsă în
sistemele robotice

Brașov

tehnologie AI și
viziune
computerizată
pentru bucătării
moderne

The background is a deep blue, starry night sky. Several constellations are depicted with white lines connecting white dots of varying sizes. The lines and dots are scattered across the frame, with some forming recognizable shapes like a triangle in the bottom left and a zig-zag in the top right.

*Olimpiada Națională de
CREATIVITATE ȘTIINȚIFICĂ
SUCEAVA 2025*

Felicitări tuturor!

Urmează ...

COMPONENȚA LOTULUI DE PREGĂTIRE

<i>PREMIUL</i>	<i>Nume prenume</i>	<i>Clasa</i>	<i>Unitatea școlară de proveniență, localitate</i>	<i>Județ</i>
I	Grama Tudor Nicolae	11	Colegiul Național "Octavian Goga" Sibiu	Sibiu
	Geleriu Vlad-Pavel	11	Colegiul Național "Octavian Goga" Sibiu	Sibiu
II	Badea Rareș-Patrick	12	Colegiul Național "Carol I" Craiova	Dolj
	Stănculescu Andrei-Daniel	9	Colegiul Național "Carol I" Craiova	Dolj
	Vierița Nicola	9	Colegiul Național "Carol I" Craiova	Dolj
I	Tănase Sebastian Florin	12	Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași	Iași
	Băbușanu Dragoș	11	Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași	Iași
II	Mereuță Robert	10	Liceul Teoretic "Emil Racoviță" Vaslui	Vaslui
	Chirițescu Denis	11	Liceul Teoretic „Mihail Kogălniceanu” Vaslui	Vaslui
I	Cazacu Christian-Matei	11	Colegiul Național de Informatică "Gr. Moisil" Brașov	Brașov
	Simedrea Alexandru	11	Colegiul Național de Informatică "Gr. Moisil" Brașov	Brașov
II	Marin David Alexandru	11	Liceul Teoretic Internațional de Informatică Constanța	Constanța
	Fuduli Andrei	11	Liceul Teoretic Internațional de Informatică Constanța	Constanța
	Yildirim Ali Bariș	11	Colegiul Național "Mircea cel Bătrân" Constanța	Constanța

MULT SUCCES!